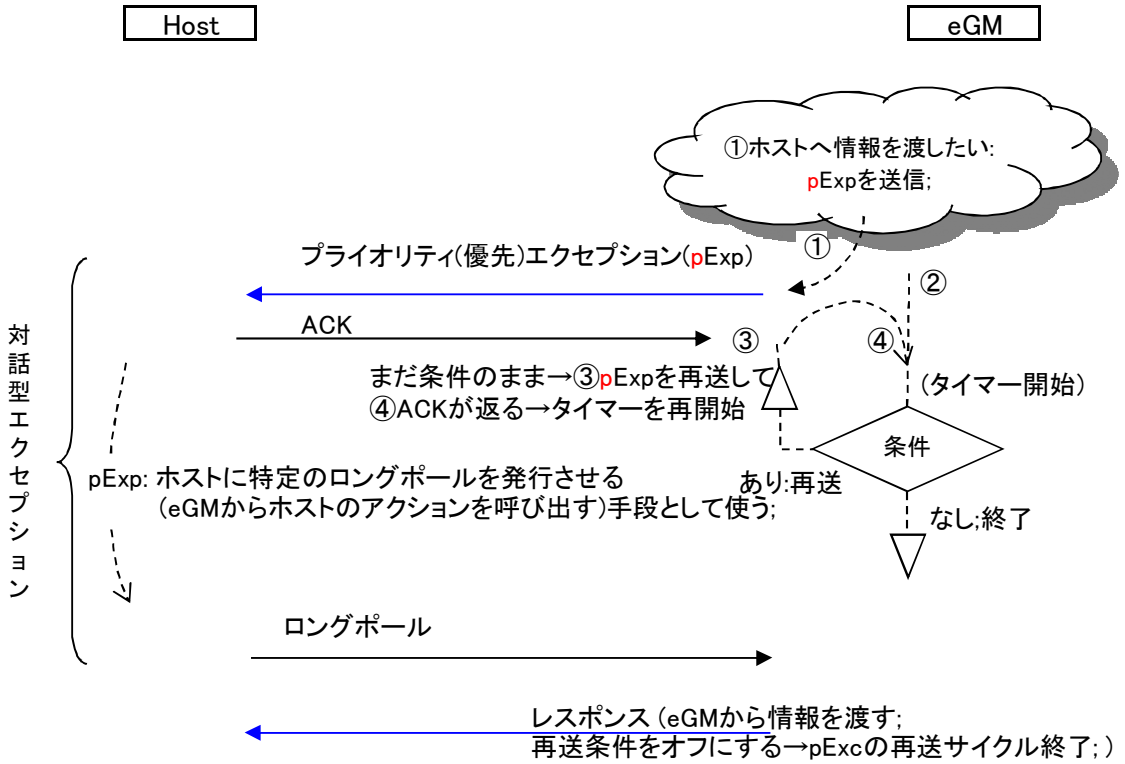
2.2.1 ゼネラルポール

要約: プライオリティ(優先)エクセプション(pExc): エクセプションキューへスタックしない; ホストは最優先で
=> インタラクティブエクセプション(対話型エクセプション)



注:
* エクセプション: キューに置くか、優先キュー(直接渡し)にするか = 処理の違いだけ;
* pExp(プライオリティエクセプション)が複数存在するとき:
=> プレイヤへの影響が大きい順に取り上げて処理する; 順序は任意; SAS推奨案(6.02p2-2)
* ホスト: pExpポーリングサイクルを待たずに処理してよい;

付録Aより抜粋: キューエクセプション/プライオリティエクセプション

Exc. code	Queue/ Priority	Page	Description
3D	Q/P	15-1	A cash out ticket has been printed
3E	Q/P	15-1	A handpay has been validated
3F	P	15-1	Validation ID not configured
51	Q/P	7-13	Handpay is pending (Progressive, non-progressive or cancelled credits)
52	Q/P	7-13	Handpay was reset (Jackpot reset switch activated)
55	Q/P		Player has cancelled the handpay request
67	P	15-17	Ticket has been inserted
68	P	15-18	Ticket transfer complete
69	P	8-8	AFT transfer complete
6A	P	8-21	AFT request for host cashout
6B	P	8-21	AFT request for host to cash out win
6C	P	8-2	AFT request to register
6D	P	8-2	AFT registration acknowledged
6F	P	8-5	Game locked
70	P	2-1	Exception buffer overflow
8F	P	17-6	Authentication complete