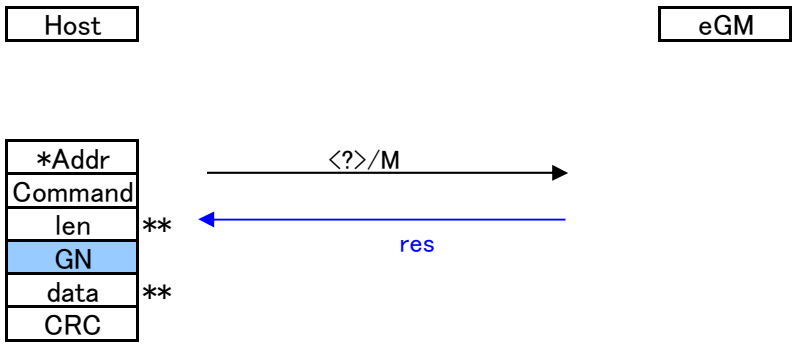
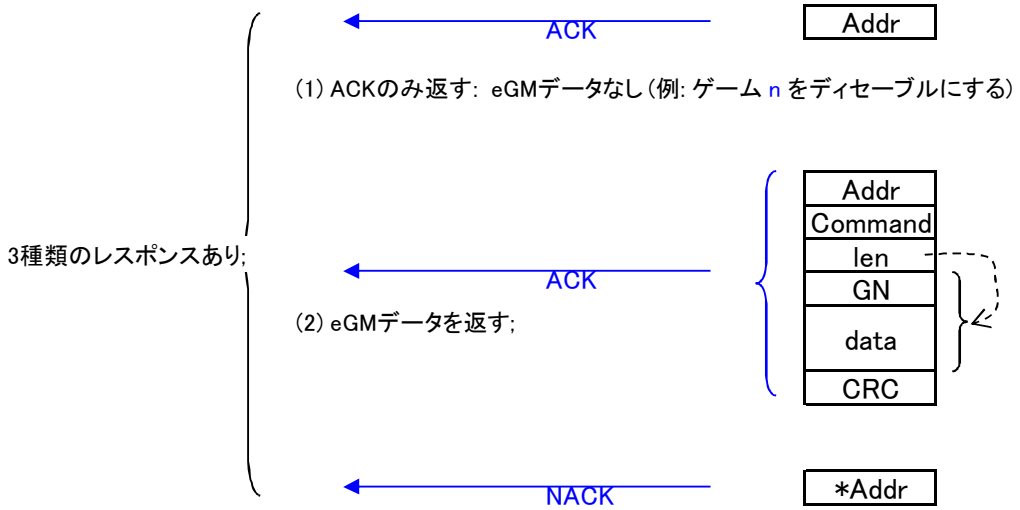
2.2.2.3 ロングポール – タイプM（=タイプSの別種; コマンドで判定; ただしタイプM/G両用のコマンドはない）

要約: ゲーム番号を指定して設定・データ取得する;
レスポンス=ポールに対するACK/NACとしてはたらく;



＊ MSBに1をセット;
** オプション



p2-3(p23)

** 7.6.3 <51> の記述あり;;

(3) NACKを返す;（例: lpを正常に受信できなかったとき）

** ゲーム番号が無効(または範囲外)のときは、そのポールを無視する;