2.2.2 ロングポール

要約: 次の4タイプがある;
各タイプの判別: コマンドで決まる;
→ ただしS/G両用タイプあり(75,7B,7C,7D,7F,80,86 の7種のみ;)
→ eGM: 受信したアドレスでS/Gを見分ける;

S=Addr:非ゼロ; G=Addr:00

タイプ	(覚え方)	役 割 り
R	(Request for basic data)	Host ← eGM : 基本データを個別に取得する;
S	(Set to eGM configuration)	Host → eGM : データを送り、構成･設定する;
M	(Set to Multi-eGM)	マルチゲーム/マルチデノミ eGM に対して • Host → eGM : 特定ゲームを構成･設定する; • Host ← eGM : 特定ゲームの情報･ステータスを取得する;
G	(Global broadcast)	Host → 複数 eGM へ同報通信(ブロードキャスト)する;