

7.1 Long Poll Response Specification (ロングボールのレスポンス仕様)

要約: ホストがeGMから4バイトBCDメータ(10進数8桁)をひとつだけ取得するロングボール;

→ 基本形式(シングルメータボール): ホスト: タイプRメッセージ(7.1a)を送信; eGM: レスポンス(7.1b)を返す;

→ 一部はマルチデノミ認識(ボール)として定義;(16.1;)

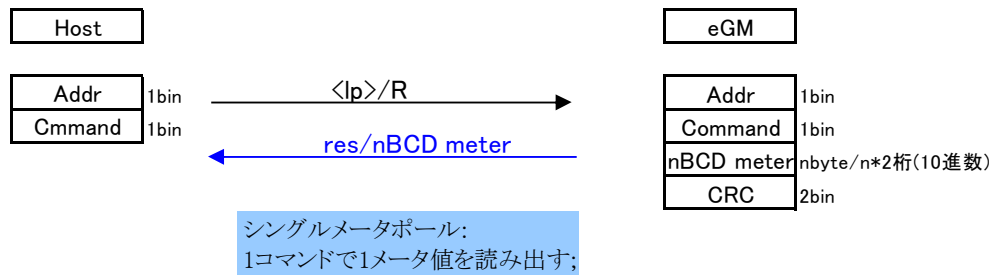
→ シングルメータlp: 付録B参照;

Many of the currently defined long polls request a single four-byte BCD meter from the gaming machine.

Table 7.1a details the type R host message, and Table 7.1b details the gaming machine response.

Some single meter polls are defined as multi-denom aware (see long poll preamble B0, Section 16.1) so these meters may also be retrieved for all games at a specific denomination.

Please see Table 16.1d. For a complete list of single meter accounting long polls, refer to Appendix B.



Note: If a gaming machine does not support a meter, but knows the value must be zero, it should implement the meter poll and report a value of zero.

For example, a gaming machine that is incapable of accepting \$100,000 bills can truthfully report a value of zero in response to long poll 44.

However, a gaming machine capable of supporting a hopper, but not capable of tracking the number of coins in the hopper, must ignore long poll 2C, Send Current Hopper Level.

A response of zero implies the hopper is empty, which may not be true.

注: ゲーム機がメータをサポートしておらず、値が0であることが判明しているときは、当該メータのボールをしかるべく実装し、値ゼロをレポートすること。

たとえば\$100,000紙幣を受け付けないゲーム機は、ロングボール44に対して素直に値ゼロを返すこと。

ただしホッパをサポートできてもホッパ内のコインの枚数を記録できないゲーム機の場合は、ロングボール2C (Send current hopper level: ホッパの現在レベルを送信)を無視すること。

レスポンスがゼロのときはホッパが空であることを意味するが本当(真)でないこともあり得る。