

7.11 Send Last Accepted Bill Information Long Poll (ゲーム機IDと情報を返す<1F>/R)

要約:

eGM: 紙幣を受け付けると;

- * Exc 47~4E, 50 を発行する; または
- * Exc 4F を発行する;

通常のイベントレポートモード時:

- * Exc 4F: 受け付けた紙幣に設定済みのエクセプションがないときだけ発行;

RTEモード時:

- * Exc 4F: 常に発行;

紙幣情報:
<48>lp で取得するため
保存しておくこと;

7.11 Send Last Accepted Bill Information Long Poll

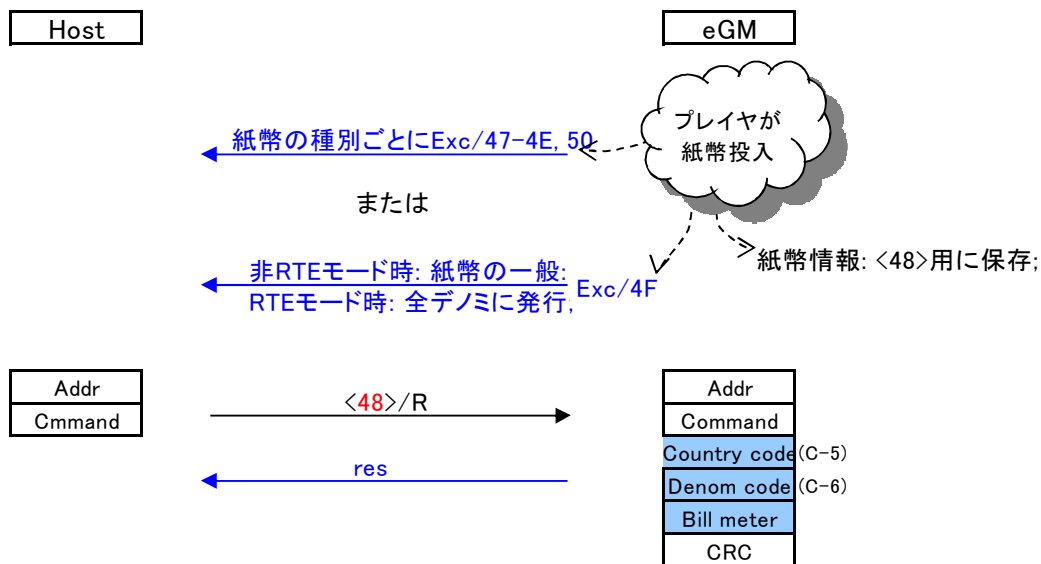
When a gaming machine accepts a bill, it reports a corresponding bill accepted exception code (i.e., 47~4E, 50), or the general bill accepted exception 4F to the host (never both).

In standard event reporting mode, exception 4F is only used if there is not a specific exception defined for the bill value.

In RTE event reporting mode, it is preferred to always use exception 4F.

Regardless of the exception reported, the bill information must be saved for the host to retrieve using long poll 48.

The host, in response to the exception code, may poll the gaming machine for the bill information.



The host, in response to the exception code, may poll the gaming machine for the bill information.

It is up to the host to request the bill information in a timely manner as the gaming machine only saves the most recently accepted bill information. If there has never been a bill accepted, all fields will be zero.

ホスト: エクセプションに応じて紙幣情報を取得するロングポールを発行する;

eGM: 最後に受領した紙幣の情報だけを保存;

- ホスト: タイムリーに紙幣情報をリクエストすること;
- 紙幣を受領していないとき; 紙幣情報フィールドはすべてゼロを返すこと;

To request the last accepted bill information, the host issues a type R long poll with a 48 command code. The gaming machine response is detailed in Table 7.11.

ホスト: <48>lp: 最後に受け付けた紙幣情報を取得するとき発行;
← (7.11:)

Note: Older gaming machines that do not send exception 4F may not support long poll 48.

It is up to the host to determine whether the gaming machine supports this long poll and to adjust its polling accordingly.

注: エクセプション4Fを送信しない旧式ゲーム機はロングポール48をサポートしないことがある。

ゲーム機がこのロングポールをサポートするか、またポーリングをしかるべく調整するかはホストに依存して決まる。