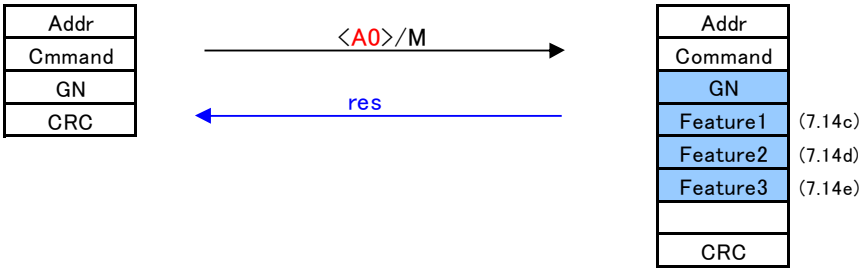
7.14 Send Enabled Features (イネーブル状態の機能を返す<A0>/M)

要約: eGM の各種機能の状態を取得する;
→ eGM: res/ (7.14a);

7.14 Send Enabled Features
By issuing a type M long poll with an A0 command code, the host can interrogate numerous features of a gaming machine. The command, detailed in Table 7.14a, specifies the game number of the desired game.



7.14c フィーチャコード 1	
ビット	説明
0 - ジャックポットマルチプライヤ (乗数)	0 = ディセーブル状態またはサポートなし; 1 = イネーブル状態
1 - AFT ボーナス入賞	0 = ディセーブル状態またはサポートなし; 1 = イネーブル状態
2 - レガシーボーナス入賞	0 = ディセーブル状態またはサポートなし; 1 = イネーブル状態
3 - トーナメント	0 = ディセーブル状態またはサポートなし; 1 = イネーブル状態
4 - 拡張検証	0 = サポートなし; 1 = サポートあり
6-5 - 検証スタイル	00 = 標準またはなし; 01 = システム; 10 = セキュア拡張; 11 = 予約済み
チケット換金	0 = ディセーブル状態またはサポートなし; 1 = イネーブル状態

7.14d フィーチャコード 2	
ビット	説明
1-0 - メータモデルフラグ	00 = メータモデルをサポートしない; 01 = 入賞時、入賞クレジットメータへ加算; 10 = プレイまたは払い出し時、入賞クレジットへ加算; 11 = 予約済み
2 - トータルドロップとトータルキャンセルクレジットのチケット発行	0 = 指定なし; 1 = 含む (注:トータルドロップとトータルキャンセルクレジットには必ずチケットを含めること)
3 - 拡張メータ	0 = サポートしない; 1 = サポートする
4 - コンポーネント認証	0 = サポートしない; 1 = サポートする
5 - 予約済み	0 (予約済み)
6 - AFT	0 = サポートしない; 1 = サポートする
7 - 拡張マルチ-デノミ	0 = サポートしない; 1 = サポートする

7.14e フィーチャコード 3	
ビット	説明
0 - 最大ポーポーリングレート	0 = 指定なし; 1 = 40ms (注: 40ms レートをサポートする旧型 EGM はこのビットのセットを保証しない。SAS6.01 以降に準拠する EGM が 40ms レートをサポートする場合は、このビットに 1 をセットすること。)
1 - 複数の SAS プログレシブ入賞のレポート	0 = サポートしない; 1 = サポートする
7-2 - 予約済み	0 (予約済み)

Note: Reserved bits must always be set to zero when transmitting.
No assumptions can be made about reserved/undefined bits when receiving.
注: 送信時、予約ビットは必ずゼロに設定すること。
受信時、予約済み/未定義ビットについては一切の条件を想定しない。