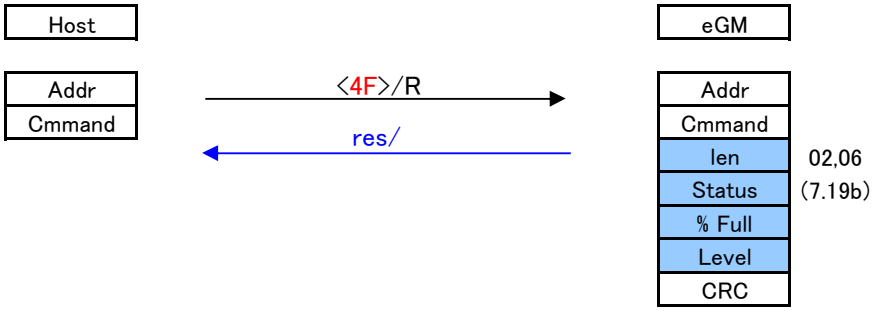
7.19 Send Current Hopper Status（ホッパの現在ステータスを返す）<4F>/R

要約:　ホッパの現在ステータスとレベルを取得する;
→ eGM: Exc 22 (coin-out tilt) に対応して発行し、ホッパチルト条件を取得;
← res/ (7.19a); 現在ステータス、満杯を100とした充足率を返す;
** eGM:　ホッパ内のコイン数が判明しているときは、コイン数も含めて返すことが可能;

7.19 Send Current Hopper Status
At any time, the host can obtain the current hopper status and level by issuing a type R long poll with a 4F command code.
The host may use this long poll in response to exception 22 (coin-out tilt) to obtain further information about the hopper tilt status.
The gaming machine response, detailed in Table 7.19a, includes the current status and percentage full.
It may also optionally include the number of coins in the hopper, if this information is available to the gaming machine.



Note: If a gaming machine reports both % full and level, these values may be derived from separate systems, and have very different resolutions.
Therefore, these two values should not be used to calculate how many coins it takes to fill the hopper.

注: ホッパフルに対する比率とレベルの両方をレポートするゲーム機のとき、それぞれのデータ値を別々のシステムから取得することがあり、それぞれの最小単位も大きく異なることがある。
したがってこの2つのデータを使って、ホッパフル条件となるコイン数を算出してはならない。

7.19b ホッパのステータスとコード	
コード(二進数)	ステータス
00	ホッパ OK
01	センサあふれ
02	リバースコイン
03	コインが短すぎる
04	コインジャム
05	ホッパランアウエイ
06	センサ切断
07	ホッパ空
08-FE	予約済み
FF	その他