7.6.5b Send Game N Configuration コマンドのレスポンス			
Address	1 binary	01-7F	応答を返す EGM のアドレス
Command	1 binary	53	Send game n configuration コマンド
Game number	2 BCD	0000-9999	ゲーム番号(0000=ゲーム機)
Game N ID	2 ASCII	??	ゲーム n の ID (ASCII)(付録 C、表 C-1 参照)
Additional ID	3 ASCII	???	追加ゲーム ID(ASCII)。追加 ID をサポートしない EGM のとき、このフィールドには ASCII"0"を詰めること。
Denomination	1 binary	00-FF	SAS アカウンティングデノミを表す二進数(付録 C、表 C-4)
Max bet	1 binary	01-FF	ゲーム n のマックスベット、またはマックスベットが 255 以上のときは FF。
Progressive group	1 binary	00-FF	ゲーム n の構成済みプログレシブグループ。EDT、スタンドアロン、非プログレシブゲームのとき、このフィールドは 0 とする。
Game options	2 binary	0000-FFFF	ゲーム n にオペレータが選択したゲームオプション。このビット構成は EGM のタイプに依存して決まる(付録 C、表 C-2 参照)。
Paytable	6 ASCII	??????	ゲーム n のペイテーブル ID(ASCII)(付録 C、表 C-3 参照)
Base %	4 ASCII	??.??	ゲーム n の最大ベット時における論理的なベース払い戻し率(ASCII)。小数点は暗黙に想定したもので送信しないこと。
CRC	2 binary	0000-FFFF	16-ビット CRC