

If there is no jurisdictional requirement to report weighted average theoretical payback percentage, the gaming machine may optionally report the theoretical base payback percentage for max bet for that payable, or choose to not support meter 007F for that payable.	行政当局により加重平均論理払い戻し率の提示を求められない場合、ゲーム機は任意処理として当該ペイテーブルのマックスベットに対する加重平均論理払い戻し率をホストヘレポートするか、または当該ペイテーブルにメータ 007F をサポートしない選択をする。
Gaming machines may also optionally report the overall weighted average theoretical payback percentage of a multi-game gaming machine.	ゲーム機はまた任意処理として、マルチ-ゲーム機の全体を対象とした加重平均論理払い戻し率をホストヘレポートしてもよい。
For a multi-game gaming machine, the weighted average theoretical payback percentage of the gaming machine may be calculated by dividing the amount wagered on each game by the total amount wagered on the gaming machine, multiplying the maximum theoretical base payback percentage or calculated weighted average theoretical payback percentage of the game by this value, then summing the results (see calculation below).	マルチ-ゲーム機の時、ゲーム機としての加重平均論理払い戻し率は、ゲームごとの賭け金をゲーム機全体の賭け金で除算し、ゲームの最大論理払い戻し率または加重平均論理払い戻し率の計算値を乗算し、その結果を合計して求める。 (訳注: マルチ-ゲーム機: ゲーム=ペイテーブル; ひとつのゲームに複数のペイテーブルを設定したもの; 例: ひとつのゲームに小当たり多いペイテーブルと数少ない大当たりのあるペイテーブルがあると、様相の異なる 2 つのゲームとなる); (080420)

WATP% _{Cabinet} : Weighted Average Theoretical Payback Percentage of the cabinet.	ゲーム機キャビネットの加重平均論理払い戻し率
CI_{WCni} : Wagers placed in wager category 'n' on Paytable 'i'.	ペイテーブル'i'に設定された賭け金区分'n'の賭け金
P_{WCni} : Wager category 'n' on payable 'i' payback percentage.	ペイテーブル'i'に設定された賭け金区分'n'の払い戻し率
CI_{Cabinet} : Total sum of all wagers on the cabinet.	ゲーム機キャビネットの全賭け金の合計金額
j : Total number of paytables on the cabinet.	ゲーム機キャビネットに設定されたペイテーブルの合計数
$WATP\%_{Cabinet} = \frac{\sum_{i=1}^j \sum_{n=1}^m (CI_{WC_{ni}} \times P_{WC_{ni}})}{CI_{Cabinet}}$	