

### 7.3 Send Selected Meters for Game N Long Poll

(ゲームNから選択したメータを送信させるロングポール<2F>/M)

要約: ひとつのロングポールで eGMから10個のメータを任意に取得する;

- メータはC-7から10個までを選択できる;
- 取得できるのはC-7; Min Size にあるBCDバイト数;
- <2F>: マルチデノミ認識ポール(16.1);
- ホスト: タイプMメッセージ(7.3a)を送信; eGM: レスポンス(7.3b)を返す;

#### 7.3 Send Selected Meters for Game N Long Poll

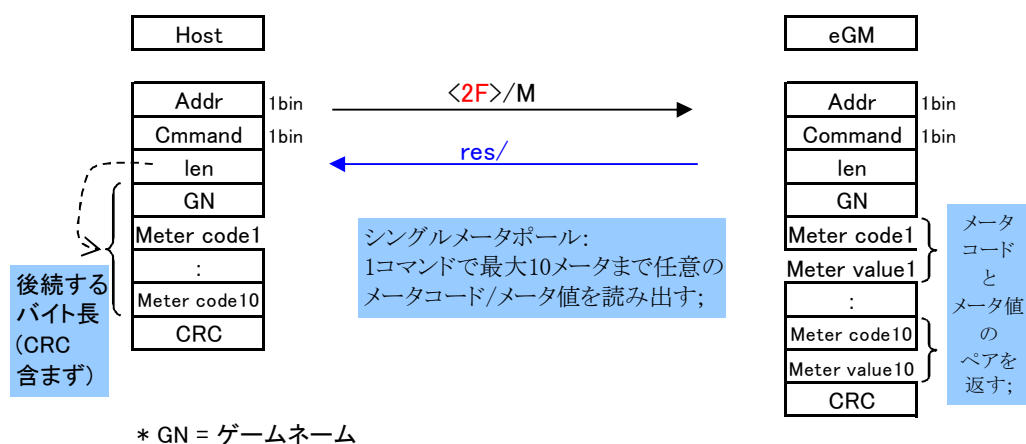
Using the send selected meters command, the host can obtain up to ten meters by issuing a single long poll 2F.

For ultimate flexibility, the host can select from the list of meters in Table C-7.

All meters are reported using the number of BCD bytes listed as Min Size in Table C-7.

Long poll 2F is defined as a multi-denom-aware poll (see long poll preamble B0, Section 16.1), so some meters may also be retrieved for all games at a specific denomination.

This variable length type M command is detailed in Table 7.3a. The variable length gaming machine response is detailed in Table 7.3b.



Note: To obtain terminal-wide meters, use game number 0000.

It is possible that not all meters will be supported on all platforms, and that some meters that are supported on a terminal-wide basis may not be supported for individual games.

If a gaming machine does not support a requested meter, the response will not contain a meter code/meter value pair for that meter.

If none of the requested meters are supported, the length byte in the response will be 02, and no meter data will be returned.

Be aware that some hosts may require a minimum set of supported meters.

注: 全ターミナル(ゲーム機)のメータを取得するには、ゲームナンバ0000を指定する。

必ずしも全プラットフォームがすべてのメータをサポートしなくてもよく、また全ゲーム機でサポートしている一部のメータが個別のゲームごとにサポートされていない場合もある。

eGM がリクエストされたメータをサポートしていないとき、レスポンスには要求されたメータのコード/データ値ペアは含めない。

リクエストされたメータのどれもサポートされていないeGMのとき、レスポンスのバイト長は02となり、メータデータは返されない。

ホストの一部にはサポート対象メータの最小セットを要求するものがあることに注意。